

## PREFEITURA MUNICIPAL DE UMUARAMA ESTADO DO PARANÁ

### **EDITAL N.º 184/2023**

O PREFEITO MUNICIPAL DE UMUARAMA, no uso de suas atribuições legais e,

CONSIDERANDO o subitem 11.1 do Edital nº 15/2023: São requisitos mínimos para o ingresso no quadro de pessoal da Prefeitura Municipal de Umuarama – PR:

- I Ser brasileiro, nos termos da Constituição Federal;
- II Ter completado 18 (dezoito) anos;
- III Estar em pleno exercício dos direitos políticos;
- IV Ser julgado APTO física e mentalmente para o exercício do cargo, em inspeção médica oficial, determinada pela Prefeitura;
- V Possuir a escolaridade exigida e/ou habilitação e demais requisitos para o exercício do cargo;
- VI Declarar expressamente o exercício ou não de cargo, emprego ou função pública em órgãos e entidades da Administração Pública Estadual. Federal ou Municipal, para fins de verificação do acúmulo de cargos;
- VII Apresentar quitação com as obrigações militares e eleitorais;
- VIII Não ter sofrido sanção impeditiva do exercício de cargo público;
- IX Ter sido aprovado e classificado no Concurso Público de que trata este Edital:
- X Apresentar Certidão Negativa de Antecedentes Criminais, nos locais onde residiu nos últimos 05 (cinco) anos;
- XI Não ter sido demitido ou dispensado de cargo ou função pública, Federal, Estadual ou Municipal, por justa causa.
- XII Atender às demais exigências contidas neste Edital.

#### RESOLVE:

**COMUNICAR** por este ato, a **DESCLASSIFICAÇÃO** do candidato relacionado abaixo, do Concurso Público, Edital nº 15/2023, tendo em vista o subitem 11.1 do referido Edital.



# PREFEITURA MUNICIPAL DE UMUARAMA

# ESTADO DO PARAÑÁ

## **SERVENTE GERAL**

INSCR.	NOME	RG	CLAS.
3234	JHEAN DOS SANTOS MACEDO	3.532.313-7	6°

PAÇO MUNICIPAL, aos 28 de setembro de 2023.

CELSO LUIZ POZZOBON

Prefetto Municipal

Alexandre Faker Ribeiro Diretor de Recursos Humanos आअग्रीम १९५० र अर्थान्यकार्यः १९५०

PUBLICADO NO UMUARAMA ILUSTRADO		
DE 29 1 rotembro 120 23		
DE N.º 12840		
UMUARAMA 29 1 09 20 23		
Natalia		
PINIPAD HE After deserve		